

Dr. Santo Chacón

Marzo 2017

Blanca M.
ef
24 ABR 2017
5682 Dr Abel

Señor/a

ABEL ENRIQUE GUZMÁN LACHARME
Secretario de Educación Departamental
Calle 27 No 3 - 28 piso 5
Montería - CÓRDOBA

REF.: *Invitación Reta 2017 Diseña el Cambio*

Desde el año 2012 la Fundación Terpel desarrolla el programa **Diseña el Cambio** como parte de su estrategia orientada a fortalecer habilidades de liderazgo en los niños y jóvenes colombianos.

Diseña el Cambio nació en la India en el año 2006 y actualmente se lleva a cabo en más de 40 países en todo el mundo. En Colombia el programa está dirigido a las instituciones educativas oficiales, con el objetivo de ofrecer a niños y jóvenes la oportunidad de que expresen y hagan realidad sus propias ideas para transformar su entorno, incentivándolos a ser protagonistas del cambio en sus comunidades.

Concedores del compromiso de la Secretaría con la búsqueda de mayores oportunidades para las instituciones educativas oficiales de su región, le extendemos la invitación para convocarlas a ser parte de este movimiento mundial, participando con un proyecto por institución en el **programa de Diseña El Cambio 2017**. Se destacarán los mejores proyectos a nivel nacional así:

Para el mejor proyecto destacado por los jurados:

* Dos integrantes líderes del mejor proyecto seleccionado por los jurados serán patrocinados por la Fundación para **representar a Colombia en el encuentro internacional de Desing for change** de éste año.

Para los cuatro proyectos destacados por los jurados:

* A las instituciones educativas seleccionadas por los jurados, la Fundación aportará estrategias, asesoría especializada y herramientas para el fortalecimiento del proyecto dentro de la institución.

* A uno de los maestros que lideren el proyecto en cada una de las 4 instituciones educativas: 1 computador y un viaje a la ciudad de Bogotá para asistir a la premiación con 2 estudiantes líderes de la iniciativa seleccionada.

Para el proyecto más votado en la plataforma:

* La institución educativa que obtenga la mayor votación en la plataforma WEB del programa recibirá 20 tabletas con software educativo para trabajar sin conexión a internet.



* El docente que lideró con los estudiantes el desarrollo de todos los pasos del proyecto recibirá un computador portátil y un viaje a la ciudad de Bogotá para asistir a la premiación con dos estudiantes líderes del proyecto.

Para cualquier inquietud pueden comunicarse al correo electrónico disenaelcambio@terpel.com o al teléfono: (1)3267878 Ext. 1717 - 1615 - 1614 - 1616 y a partir del 15 de marzo podrá consultar la página de la Fundación (www.fundacionterpel.com ó <http://disenaelcambio.fundacionterpel.org/>) para realizar la inscripción en línea del proyecto, de igual manera todas las dudas serán atendidas con gusto por nuestra coordinadora Gloria del Pilar Cortés Méndez. (3183530811).

Agradecemos su atención a esta invitación y esperamos la activa participación de su IE.



SILVIA MADRIÑAN PADILLA
Directora Fundación Terpel



MARYBELL GUTIERREZ
Jefe Programas Educación



CADA INSTITUCIÓN EDUCATIVA PUEDE TRABAJAR EN PROYECTOS REALIZADOS POR LOS ESTUDIANTES CON EL ACOMPAÑAMIENTO DE LOS MAESTROS, EN EL CUAL DESARROLLEN SUS IDEAS PARA CAMBIAR ALGUNA CIRCUNSTANCIA O PROBLEMÁTICA DE SU COMUNIDAD

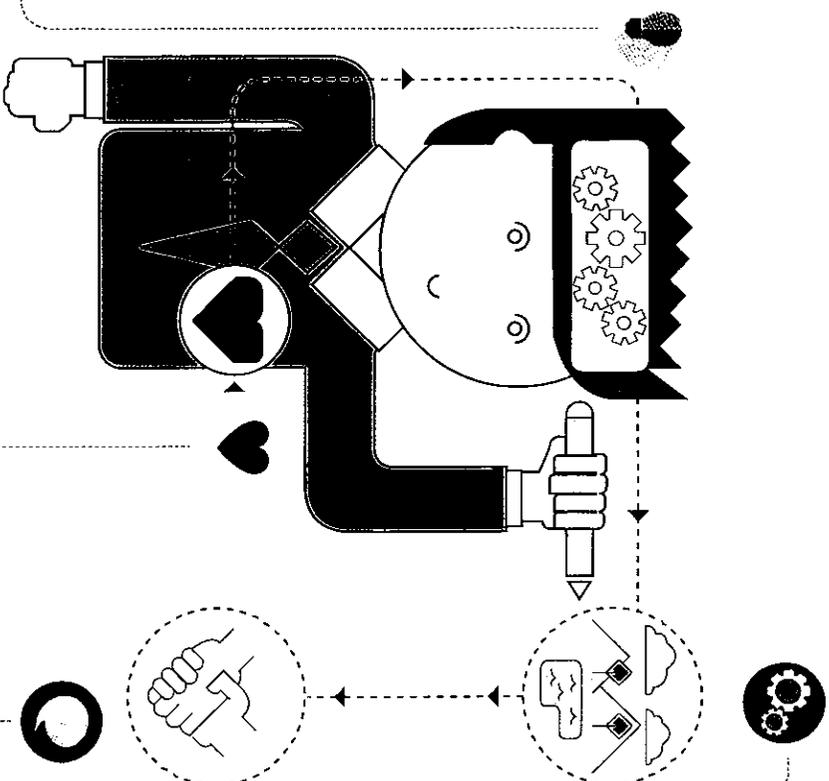
Conforma equipos de 5 estudiantes de 5o a 11o grado, de uno o varios grados, y sigue estos 4 pasos:

**SENTE
IMAGINA
HAZ
COMPARTE**

1 Siente Piensa desde tu corazón

- ▶ **Observen** su entorno, su salón, su colegio y comunidad, y piensen ¿qué quisieran cambiar para mejorar?
- ▶ **Discutan y lleguen a un acuerdo** con su equipo de trabajo sobre el problema que más les impactó y que quieran resolver.
- ▶ **Involúcrren a su comunidad** y entrevisten a los afectados para entender sus preocupaciones e intereses, así identificarán otras situaciones importantes alrededor de la problemática.
- ▶ **Hagan una lluvia de ideas**, exploren, apunten y dibujen todas las ideas. Piensen en crear un mayor impacto, beneficiando a más personas y generando un cambio duradero.
- ▶ **Combinen y mejoren las ideas** para construir una idea única que puedan realizar, iniciando con los recursos a su alcance.

RECORDEN...
Piensen siempre más allá de la solución más obvia o la primera que se propuso, las ideas más extrañas son muy valiosas, ¡allí es donde puede estar la mejor idea!



Inspíren a otros con su experiencia, compartan e inviten a otras personas a difundir sus ideas, en su colegio, su barrio, o inclusive con los medios de comunicación locales.

Reúnan todas las notas, fotografías o videos y cualquier documento del desarrollo del proyecto y con la ayuda de sus maestros seleccionen los que mejor representen su proyecto.

YO PUEDO, TÚ PUEDES TAMBIÉN

3 HAZ

- ▶ **Organicen un plan**, con una lista de todas las actividades para realizar y documenten el desarrollo de la idea que seleccionaron.
¿Qué recursos requerirán y cómo los conseguirán? (materiales, conocimientos, financieros, etc.), ¿cuánto tiempo tomará realizar el proyecto?
Distribuyan las tareas y asignen responsables.

- ▶ **Hagan su idea una realidad**, trabajen en equipo y pongan en marcha su plan. Con la ayuda de sus maestros, consigan apoyo de quienes ya están trabajando sobre la problemática.

- ▶ **Reflexionen y documenten** cómo cambiaron como personas con el proyecto.

- 3 cosas que aprendió cada uno sobre su comunidad...
- 2 cosas que aprendió cada uno sobre sus compañeros de equipo...
- 1 cosa que aprendió cada uno sobre sí mismo...
- ¿Cuántas personas participaron y cuántas se beneficiaron del proyecto?
- ¿Cómo hacer para mantener el impacto de su proyecto?

RECORDEN...
En cada paso del proyecto requieren lo que ya aprendieron, formen fotografías, hagan dibujos y/o realicen videos.

los resultados de cada paso del proyecto en la plataforma Web.

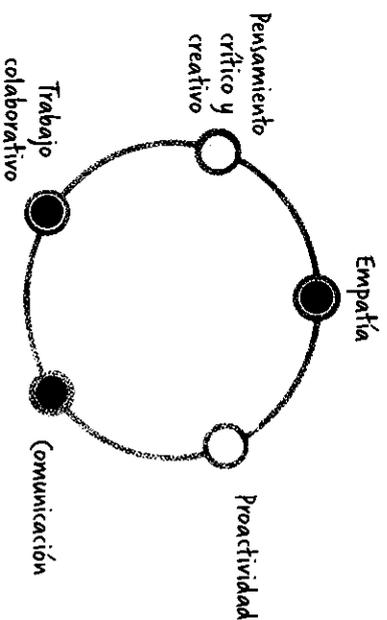
sección Diseña el Cambio o envíanlos al

Documentos, registros y fotografías (máximo de 10 megas) del desarrollo y resultados del proyecto, y los aprendizajes del equipo. Links a videos subidos en YouTube (máximo de 5 minutos)

DISEÑA EL CAMBIO ES EL MOVIMIENTO MUNDIAL MÁS GRANDE DE INNOVACIÓN SOCIAL DESDE LA EDUCACIÓN, Y TÚ PUEDES UNIRTE AHORA A TRAVÉS DE LA FUNDACIÓN TERPEL A MILLONES DE MAESTROS Y ESTUDIANTES DE

¿Por qué participar?

DISEÑA EL CAMBIO permite a los maestros enseñar y a los estudiantes desarrollar competencias básicas y habilidades de siglo XXI como:



Requisitos para participar

Pueden participar proyectos desarrollados por estudiantes entre 5º grado de primaria y 11º grado de secundaria, presentados por instituciones educativas oficiales de cualquier parte del país.

Un comité de expertos invitados selecciona 5 proyectos destacados en cada reto anual, quienes evalúan los siguientes aspectos:

Publicación en el libro anual de **DISEÑA EL CAMBIO**.
Difusión nacional e internacional con la red mundial de **DESIGN FOR CHANGE**.
Viaje al encuentro internacional de 1 proyecto destacado como representante nacional.
Encuentra más información de otros premios en la plataforma web.

Innovación - Impacto social - Sostenibilidad

Empoderamiento y transformación de los niños y jóvenes líderes

¿Cómo participar?

Descargar la guía de implementación en la plataforma web.

2 Seleccionar 1 sólo proyecto por cada institución educativa para el reto anual.

3 Registrarlo en la plataforma web diseñaelcambio.fundacionterpel.org o en www.fundacionterpel.org - sección Diseña el Cambio, siguiendo las instrucciones.

Importante: vea las fechas de apertura y cierre de cada reto anual en la plataforma de inscripción o en la página web www.fundacionterpel.org - sección Diseña el Cambio.

¡EL FUTURO DEL MUNDO ESTÁ SENTADO AHORA EN TU SALÓN DE CLASE, ENSEÑALES QUE EL CAMBIO ES POSIBLE!

Para cualquier inquietud puede comunicarse a:
diseñaelcambio@terpel.com • (1)3267878 Ext. 1717 - 1613 - 1616
Fundación Terpel - Cra. 7 No. 75-51 Bogotá - Colombia

fundación terpel
Diseña el cambio

¿QUÉ HARÁS ESTE AÑO PARA TRANSFORMAR A TUS ESTUDIANTES?



Los niños y jóvenes colombianos son la próxima generación de innovadores y líderes del país, motívalos e inspíralos para que digan:

¡YO PUEDO!

¡inscríbete junto con ellos en el reto de

DESIGN for CHANGE